

Premier projet Scratch

Isabelle Fabresse

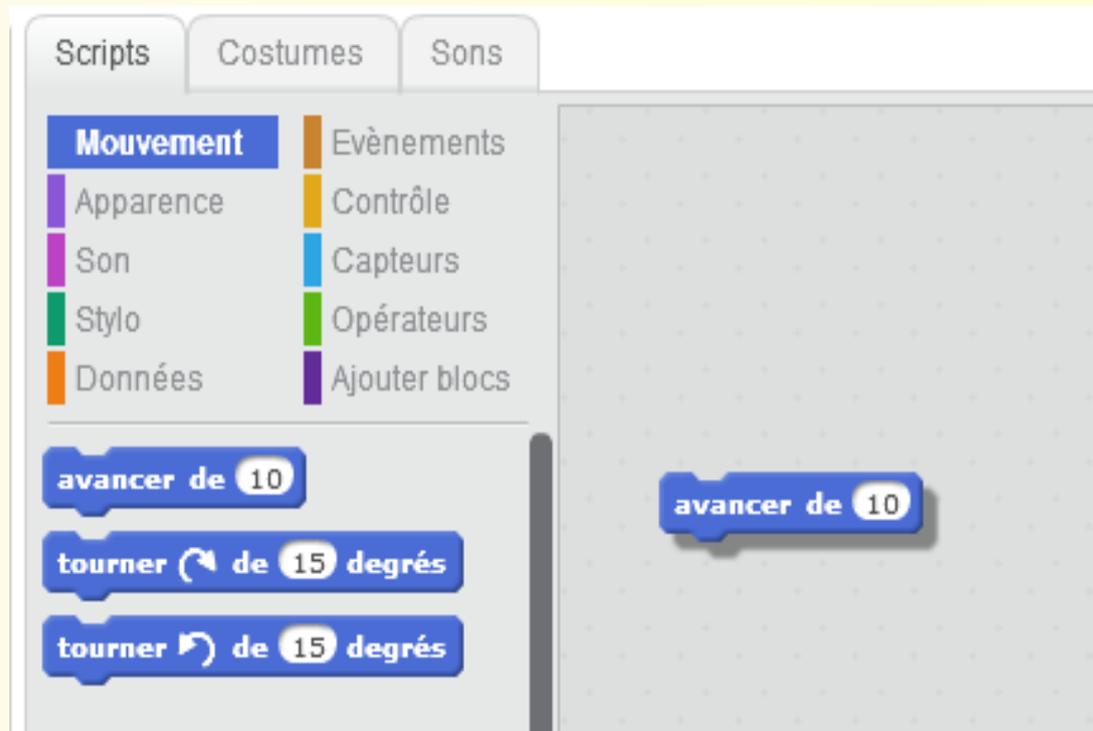
Nomme le projet

- Tout en haut à gauche, inscrit ton prénom (ou vos 2 prénoms si vous êtes 2)



Déplacement

- Dans "mouvement", sélectionne "avancer de 10"



- Ensuite, clique sur ce bloc pour faire avancer le chat

Ajouter un son

- Dans "Son", sélectionne "jouer du tambour ..." et accroches-le à avancer.



- Clique sur "avancer" et écoute.

Danser

- Ajoute de nouveau un bloc "avancer".
- Clique dans le bloc et tape le signe – devant 10 (pour reculer)
- Clique sur l'un des blocs pour exécuter la pile



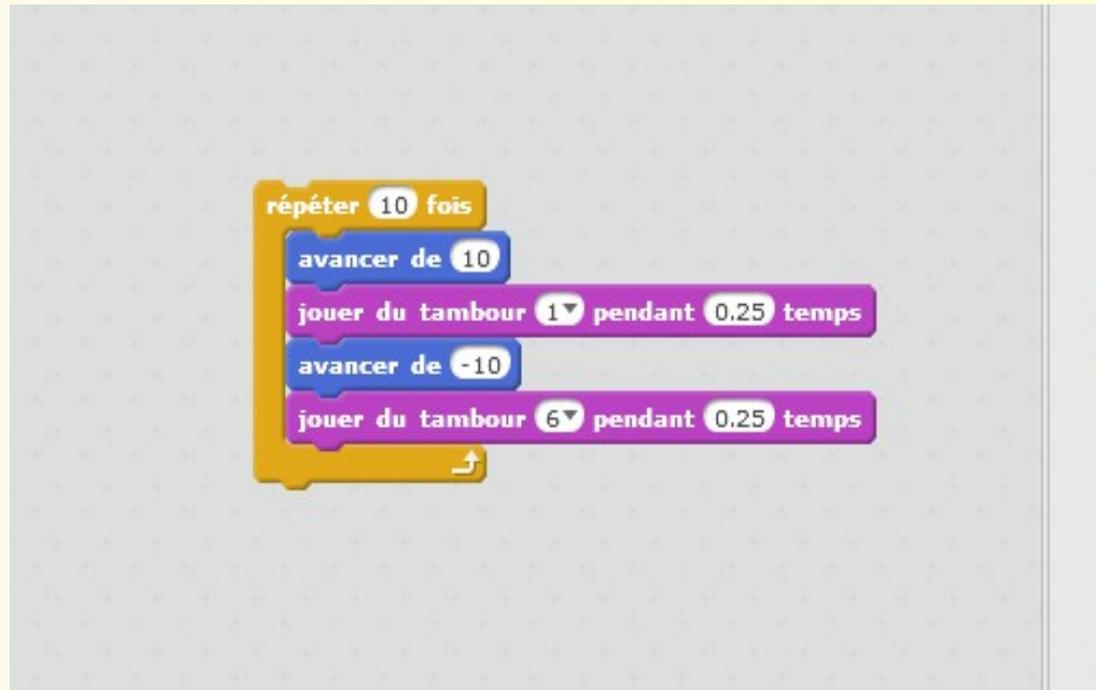
Danser - suite

- Ajoute encore "jouer du tambour ..." et choisi un autre instrument dans la liste
- Clique sur l'un des blocs pour exécuter la pile



Encore et encore

- Dans "Contrôle", ajoute le bloc "répéter 10 fois"



- Clique pour exécuter la pile

Dis quelque chose

- Sélectionne "Apparence" et pose un bloc "dire Hello pendant 2 s"
- Remplace "Hello !" par "regarde-moi danser !"



Dis quelque chose - suite

- Attrape le bloc et place-le devant la répétition.



- Clique sur l'un des blocs pour exécuter la pile.

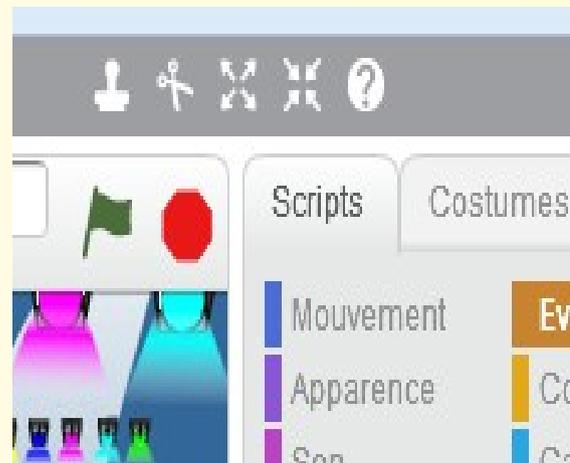
Drapeau vert

- Sélectionne "Événements" et ajoute "quand drapeau pressé" en début de bloc.



Drapeau vert - suite

- Clique sur le drapeau vert pour lancer le programme.
- Clique sur le bouton rouge pour arrêter le programme.



Change la couleur

- Sélectionne "Apparence" et ajoute le bloc "ajouter à l'effet couleur 25".
- Clique sur ce bloc.



Appuyer sur une touche

- Sélectionne "Événements" et ajoute "quand espace est pressé".



- Tape sur la touche espace.

Ajouter un fond

- Clique sur  pour choisir un fond.
- Choisi "spotlight-stage" et clique sur ok.

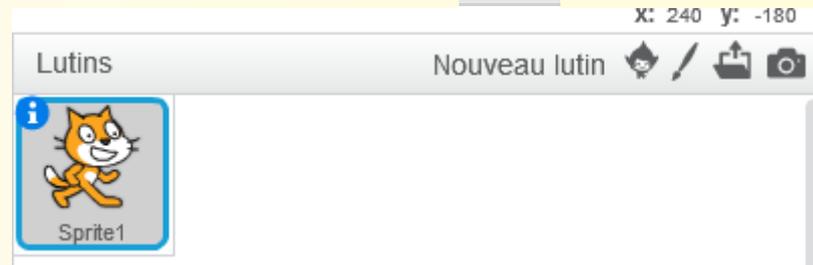


- Positionne le chat sur le podium.



Ajoute un lutin

- Clique sur le petit lutin  .

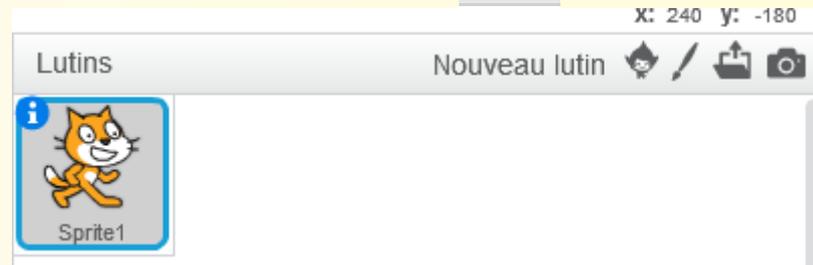


- Choisis-en un et clique sur ok.
- Redimensionne si besoin avec les flèches et positionne-le.

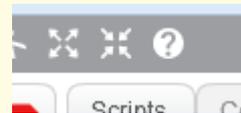


Ajoute un lutin

- Clique sur le petit lutin  .



- Choisis-en un et clique sur ok.
- Redimensionne si besoin avec les flèches et positionne-le.



Animation

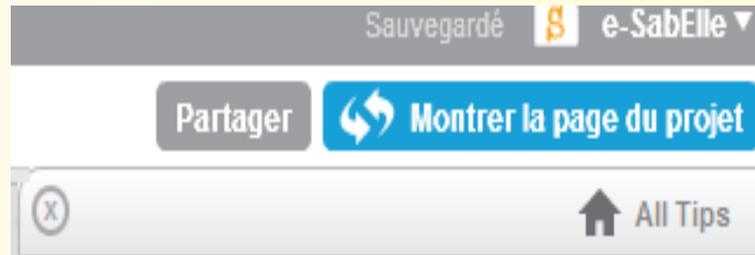
- Ajoute ce bloc d'instruction pour le nouveau lutin.



- Clique sur le drapeau vert.

Partage ton projet

- Clique sur "Partager"



- Cliques sur "S" et tu peux regarder le projet des autres !

